

PROGETTO FINALE esame di Tecniche di Modellazione digitale 1 e 2 per il corso di Design.
Il progetto è valido sia per l'esame che per il prossimo progetto artistico.

Ogni studente deve progettare una lampada di tipologia a scelta tra le seguenti: da tavolo, da lavoro, da parete, da soffitto. Il prototipo della lampada dovrà essere realizzato in scala 1:1 utilizzando tecniche di stampa 3D combinati con altri materiali.

Le tavoli progettuali

- 1) Il concept della forma dell'oggetto deve ispirarsi a strutture organiche e inorganiche presenti nel nostro ambiente naturale.
- 2) La tavola degli schizzi progettuali.
- 3) La tavola dei disegni tecnici: proiezioni ortogonali
- 4) La tavola del modello digitale con sezioni e i differenti elementi che compongono l'oggetto.
- 5) La tavola dei rendering contestualizzati.